**MODELO PARA O DOCUMENTO DE REQUISITOS DO PROJETO**

| **RF ou RNF #** | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Nome:*** | Cadastrar limiares de tempo | | | | |
| **Descrição:** | O sistema deve permitir que o usuário cadastre diferentes limites de tempo para estudo e pausa, conforme sua necessidade | | | | |
| **Atores:** | Usuário | | | | |
| **Prioridade:** | Alta | | | **Anexo:** | ---- |
| **Entradas e pré-condições:** O usuário não pode ter um cronômetro ativo. | | | O usuário deve informar os valores de tempo de estudo e pausa | | |
| **Saídas e pós-condições:** Os limites de tempo são armazenados no sistema. | | | Os valores cadastrados são usados pelo temporizador ao iniciar um Pomodoro. | | |
| **Fluxos de eventos** | | | | | |
| **Fluxo principal:** | | 1. O usuário acessa a tela de configuração de tempos.  2.O sistema exibe os campos para cadastro de tempo de estudo e pausa.  3.O usuário insere os valores desejados.  4.O usuário confirma a configuração.  5.O sistema armazena os valores e confirma o cadastro. | | | |
| **Fluxo secundário 1:** | | 1.O usuário acessa a tela de configuração de tempos.  2.O sistema exibe os campos para cadastro.  3.O usuário decide não alterar os valores e cancela a operação.  4.O sistema mantém os valores anteriores. | | | |

| **RF ou RNF #** | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Nome:*** | Exibição o Cronômetro | | | | |
| **Descrição:** | O sistema deve exibir um cronômetro que conte regressivamente o tempo de estudo e pausa, conforme os valores previamente cadastrados pelo usuário. | | | | |
| **Atores:** | Usuário | | | | |
| **Prioridade:** | Alta | | | **Anexo:** | ---- |
| **Entradas e pré-condições:** O usuário deve ter cadastrado os tempos de estudo e pausa. | | | O usuário deve iniciar uma sessão de Pomodoro. | | |
| **Saídas e pós-condições:** O cronômetro é exibido na interface do usuário. | | | O tempo é atualizado em tempo real até atingir zero.  O sistema notifica o usuário ao término de cada fase (estudo ou pausa). | | |
| **Fluxos de eventos** | | | | | |
| **Fluxo principal:** | | 1. O usuário inicia uma sessão de Pomodoro.  2.O sistema exibe o cronômetro com o tempo de estudo configurado.  3.O cronômetro inicia a contagem regressiva.  4.Quando o tempo de estudo atinge zero, o sistema notifica o usuário e inicia a contagem do tempo de pausa.  5.O cronômetro exibe o tempo de pausa e inicia a contagem regressiva.  6.Quando o tempo de pausa atinge zero, o sistema notifica o usuário e pode reiniciar o ciclo ou encerrar a sessão, conforme a configuração. | | | |
| **Fluxo secundário 1:** | | 1.O usuário acessa a tela do cronômetro.  2.O usuário pressiona o botão de pausa.  3.O sistema interrompe a contagem e mantém o tempo restante salvo.  4.O usuário pode retomar o cronômetro posteriormente. | | | |
| **Fluxo secundário 2:** | | 1.O usuário acessa a tela do cronômetro.  2.O usuário pressiona o botão de reinício.  3.O sistema reseta o tempo para o início da fase atual (estudo ou pausa).  4.O cronômetro inicia a contagem do tempo configurado. | | | |

| **RF ou RNF #** | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Nome:*** | Notificação de pausa | | | | |
| **Descrição:** | O sistema deve notificar o usuário quando o tempo de estudo terminar, alertando-o para iniciar a pausa. | | | | |
| **Atores:** | Usuário | | | | |
| **Prioridade:** | Alta | | | **Anexo:** | ---- |
| **Entradas e pré-condições:** O cronômetro deve estar em contagem regressiva para o tempo de estudo. | | | O tempo de estudo parcial deve atingir zero. | | |
| **Saídas e pós-condições:** O sistema exibe uma notificação visual e/ou sonora informando que a pausa deve começar. | | | O cronômetro inicia automaticamente a contagem regressiva do tempo de pausa (se configurado para isso). | | |
| **Fluxos de eventos** | | | | | |
| **Fluxo principal:** | | 1. O usuário inicia uma sessão de Pomodoro.  2.O cronômetro exibe a contagem regressiva do tempo de estudo.  3.Quando o tempo de estudo atinge zero, o sistema exibe uma notificação informando que a pausa deve começar.  4.O cronômetro pode iniciar automaticamente a contagem regressiva do tempo de pausa. | | | |
| **Fluxo secundário 1:** | | 1.O sistema exibe a notificação de pausa.  2.O usuário fecha a notificação antes do tempo de pausa iniciar.  3.O sistema mantém o estado atual e aguarda o usuário iniciar a pausa manualmente. | | | |

| **RF ou RNF #** | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Nome:*** | Alarme para iniciar | | | | |
| **Descrição:** | O sistema deve alertar o usuário quando o tempo de pausa terminar, indicando que é hora de voltar ao estudo. | | | | |
| **Atores:** | Usuário | | | | |
| **Prioridade:** | Alta | | | **Anexo:** | ---- |
| **Entradas e pré-condições:** O cronômetro deve estar em contagem regressiva para o tempo de pausa. | | | O tempo de pausa deve atingir zero. | | |
| **Saídas e pós-condições:** O sistema exibe uma notificação visual e sonora informando que a pausa terminou e o estudo deve recomeçar. | | | O cronômetro pode iniciar automaticamente a contagem regressiva do tempo de estudo (se configurado para isso). | | |
| **Fluxos de eventos** | | | | | |
| **Fluxo principal:** | | 1. O usuário inicia uma sessão de Pomodoro.  2.O cronômetro exibe a contagem regressiva do tempo de pausa.  3.Quando o tempo de pausa atinge zero, o sistema toca um alarme e exibe uma notificação informando que o estudo deve ser retomado.  4.O cronômetro pode iniciar automaticamente a contagem regressiva do tempo de estudo. | | | |
| **Fluxo secundário 1:** | | 1.O sistema exibe a notificação e toca o alarme.  2.O usuário fecha a notificação antes do tempo de estudo iniciar.  3.O sistema mantém o estado atual e aguarda o usuário iniciar a contagem manualmente. | | | |

| **RF ou RNF #** | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Nome:*** | Gerar relatório gráfico | | | | |
| **Descrição:** | O sistema deve gerar um relatório gráfico com base no histórico de Pomodoros do usuário, permitindo a visualização do seu desempenho ao longo do tempo. | | | | |
| **Atores:** | Usuário | | | | |
| **Prioridade:** | Média | | | **Anexo:** | ---- |
| **Entradas e pré-condições:** O usuário deve ter realizado pelo menos um Pomodoro. | | | O sistema deve armazenar o histórico de Pomodoros concluídos. | | |
| **Saídas e pós-condições:** Um gráfico é exibido mostrando o desempenho do usuário ao longo do período selecionado. | | | O usuário pode visualizar métricas como número de Pomodoros concluídos, tempo total estudado, dias mais produtivos, etc. | | |
| **Fluxos de eventos** | | | | | |
| **Fluxo principal:** | | 1. O usuário acessa a opção de relatórios no sistema.  2.O sistema solicita o período desejado para o relatório (ex: semanal, mensal).  3.O sistema recupera os dados do histórico de Pomodoros do usuário.  4.O sistema gera um gráfico representando as métricas do período selecionado.  5.O gráfico é exibido para o usuário. | | | |
| **Fluxo secundário 1:** | | 1. O usuário tenta gerar um relatório. 2. O sistema verifica que não há dados suficientes para gerar um gráfico. 3. O sistema exibe uma mensagem informando que não há histórico disponível. | | | |

| **RF ou RNF #** | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Nome:*** | Usabilidade | | | | |
| **Descrição:** | O sistema deve ser intuitivo e de fácil utilização, permitindo que os usuários configurem e utilizem o cronômetro Pomodoro sem necessidade de instruções complexas. | | | | |
| **Atores:** | Usuário | | | | |
| **Prioridade:** | Alta | | | **Anexo:** | ---- |
| **Entradas e pré-condições:** O sistema deve fornecer uma interface amigável e acessível. | | | Os elementos da interface devem ser facilmente identificáveis. | | |
| **Saídas e pós-condições: O usuário deve conseguir configurar e iniciar uma sessão de Pomodoro sem dificuldades.** | | | As notificações e alarmes devem ser claros e fáceis de entender. | | |